


NEGÓCIOS inovadores



OPEN
INNOVATION





**Fomentando o
ecossistema baiano
de inovação
e tecnologia e suas
startups desde 2014.**



FORMAÇÃO

Empreendedora e
Liderança



CAPACITAÇÃO

Técnica e
Tecnológica



CONEXÃO

Inovação e
Tradicional



INTERNACIONALIZAÇÃO

Acesso a novos
mercados



principais ações

MEETUP SUMMITS

**EMPRETEC
STARTUPS**

**TRILHA
INTERNACIONALIZAÇÃO**

**DESAFIOS
TECNOLÓGICOS**

**STARTUP DAY
LIKE A BOSS**

**INCUBAÇÃO
ACELERAÇÃO**

**MISSÕES
NACIONAIS**

**BAHIA
TECH
EXPERIENCE**



BTX24

Bahia Tech Experience

BTX23

3.500 participantes

135 expositores

101 startups

56 rodadas internacionais

5.8M em negócios

83 NPS

Missões

nacionais

web 
summit

RJ / 15-18 de abril
30 participantes



PB / 06-07 de junho
30 participantes



SC / 14-16 de agosto
30 participantes



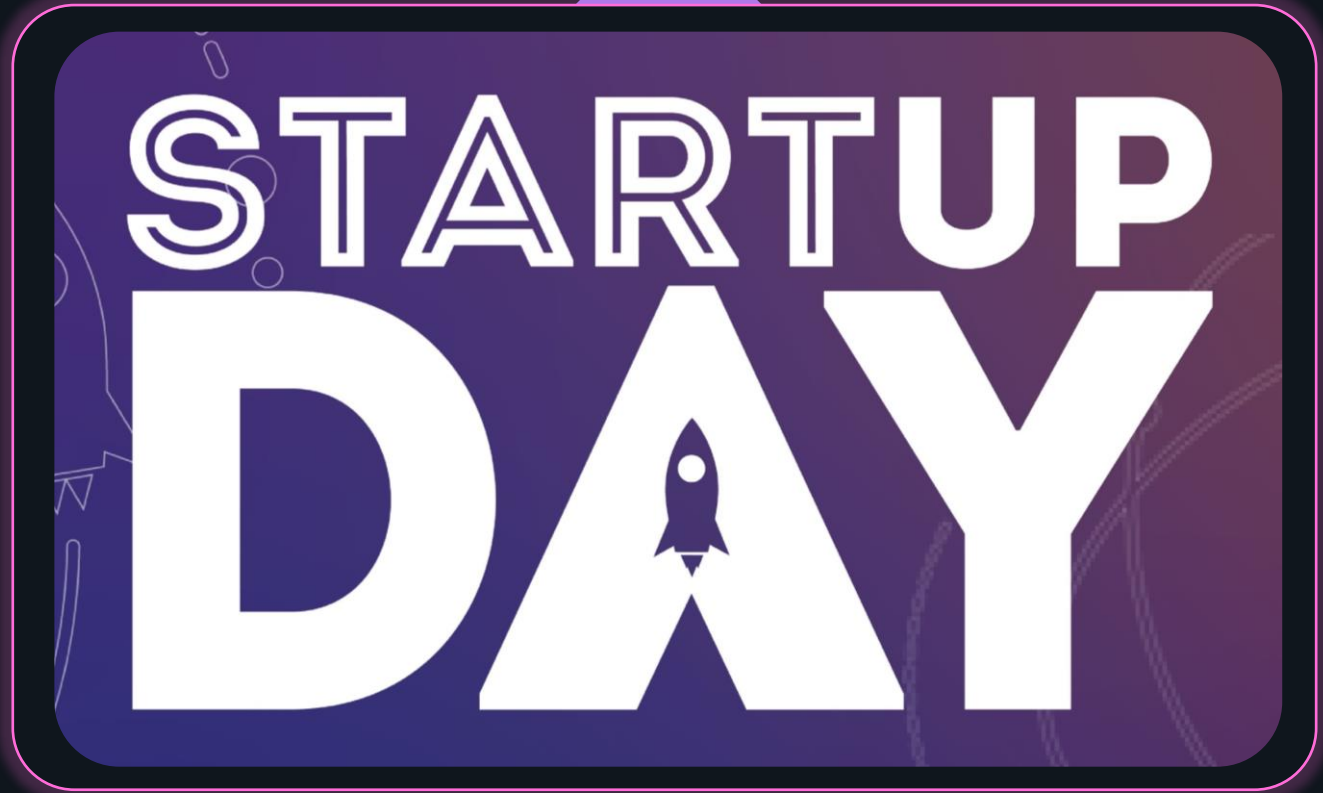
Aceleração

incubação





Startup Day Like a Boss





Desafios

tecnológicos



Programa de Subvenção do Sistema SEBRAE
R\$ 100.000,00 em Subvenção
15 Agritechs Seleccionadas
R\$ 110.000,00 em Patrocínio



Internacionalização

trilha

BTX23

3.500 participantes

135 expositores

101 startups

56 rodadas internacionais

5.8M em negócios

83 NPS



Game é Negócio

O mercado de games emergiu como um componente vital da economia tradicional, Com o crescimento exponencial dos jogos eletrônicos, tanto em termos de receita quanto de participação da audiência, seu impacto na economia global tornou-se inegável.

A indústria de jogos não apenas gera receita por si só, mas também impulsiona setores relacionados, como tecnologia, publicidade, varejo, educação e saúde.

Plataformas de streaming dedicadas a jogos têm criado novas oportunidades para streamers e criadores de conteúdo, dando origem a novos modelos de negócios e empregos.



Game é Negócio

Além disso, a indústria de jogos fomenta habilidades valiosas, como programação, design, marketing e gerenciamento de projetos. Essas competências são transferíveis para outras áreas da economia, promovendo a inovação e a adaptabilidade.

Em resumo, o mercado de games transcendeu os limites do entretenimento para se tornar um pilar econômico significativo na economia tradicional.

Sua capacidade de gerar receita, estimular a tecnologia, influenciar a mídia e promover habilidades valiosas o tornam um ator central na economia global contemporânea.



O MERCADO GLOBAL DE JOGOS ELETRÔNICOS

\$87.9B

Ásia Pacífico
-5,6% YoY

\$39.7Bn

Europa & África
+3,1% YoY

21%

48%

5%

26%

\$8.4Bn

América Latina
+3,4% YoY

\$48.4Bn

América do Norte
-5,1% YoY

2022 Total

184,4

Bilhões de Dólares



BRASIL GAMER

Fatos relevantes sobre o mercado brasileiro

13° LUGAR

Faturamento (\$1.6Bn)



3° LUGAR

Audiência (84 Milhões)

ações
propostas



FOMENTAR

o ecossistema gamer
profissional e amador



ESTIMULAR

o acesso à inovação
tecnológica



CONECTAR

O mercado tradicional
com o universo
gamer



CAPACITAR

aprimoramento
técnico e profissional



PORTADORES DE FUTURO E TRANSVERSALIDADE

OPEN
INNOVATION



BIOTECH

FRUTICULTURA
LEITE



ENERGIA

EÓLICA
SOLAR



DIVERSIDADE

DIE, ESG, ODS
ECONOMIA
CRIATIVA



INTERNACIONALIZAÇÃO

ACESSO A NOVOS
MERCADOS



BIOTECNOLOGIA

Transversalidade com o Agro
Fruticultura e Leite

Bootcamp em Inovação
Trilha preparatória
Rodadas de Matchmaking



RAIS 2021

109 EMPRESAS
890 COLABORADORES



DISCOVERY

87 PROSPECTS
15% ATENDIDOS



ENERGIA

Transversalidade com a Indústria
Eólica e Solar

Edital de Aceleração
Identificação de Âncoras
Rodadas de Matchmaking / Investimento

OPEN
INNOVATION



RAIS 2021

718 EMPRESAS
12.418 COLABORADORES



DISCOVERY

92 PROSPECTS
2% ATENDIDOS